سلسلة
ألعاب الأطفال

ألعاب تقليد الحيوانات

تأليف وإعداد
دكتور
محمد محمد الشحات

رسوم
الجـــــوهرى

مكتبة الإيمان بالمنصورة

زحف التمساح

※ الأدوات المستخدمة:

خطوط على شكل صفوف ـ مساحة من الأرض ـ صفارة.

※ طريقة الأداء:

يجرى الأطفال هنا وهناك ويلعبون ويلهون وعند سماع صفارة القائد يجرون ليقفوا صفوف على الخطوط المرسومة على الأرض وينبطحون على البطن مقلدين التمساح ويزحفون حتى يسمعون صفارة ثانية يهمون ويجرون ويلعبون وهكذا يكرر الزحف مقلدين التمساح.

※ تحديد الفائز:

الصف الذى يصل إلى خط النهاية مقلد زحفة التمساح هو الفريق الفائز.

※※※※※



جـــــرى الجـــــرو

* الأدوات المستخدمة:

مساحة من الأرض ـ صفارة ـ خطوت جير ـ كرات.

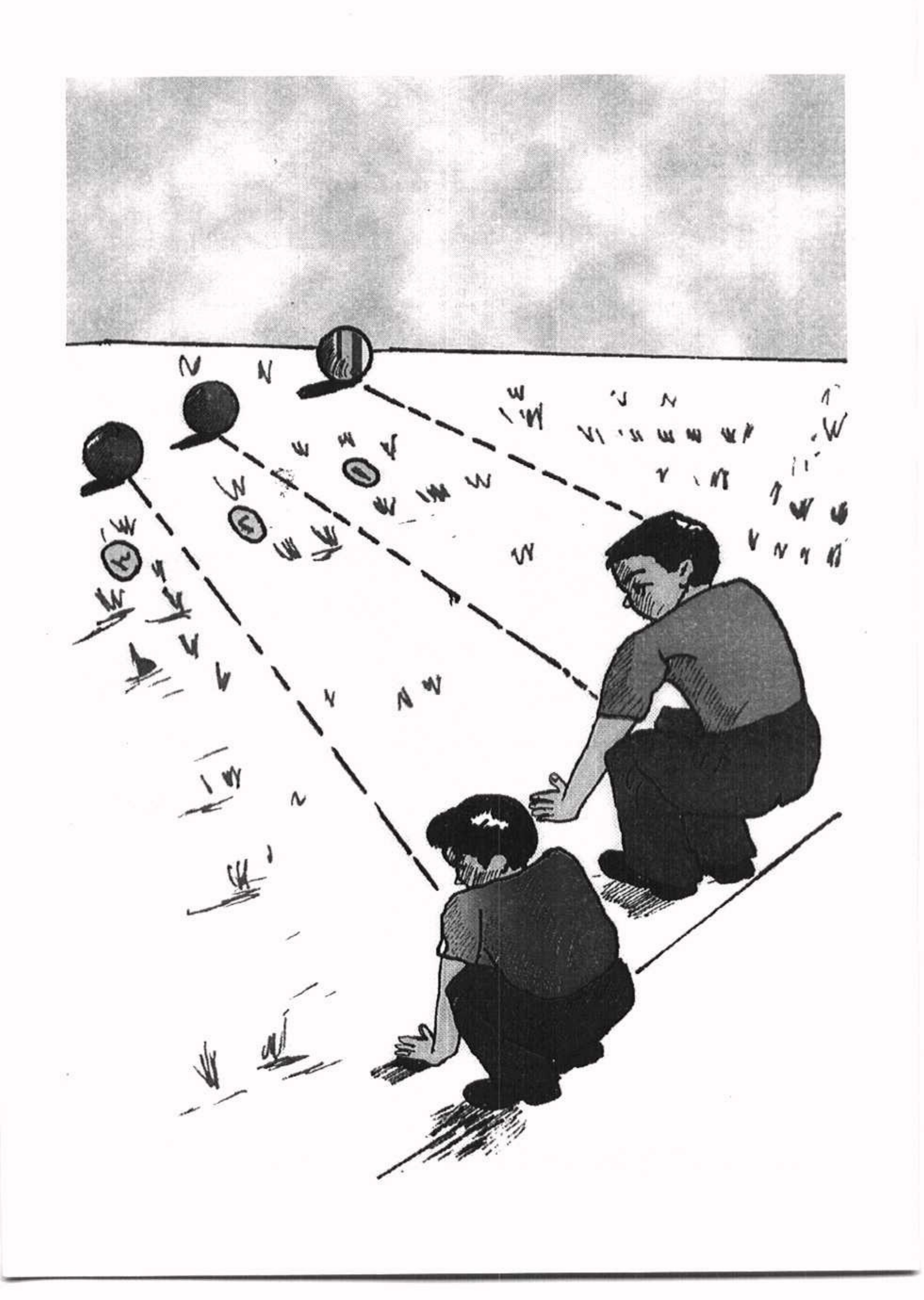
* طريقة الأداء:

يجرى الأطفال فى المساحة المحددة للعب وعند سماع الصفارة يجرى كل طفل ليقف على الخط القريب منه (يمكن ترقيم الخطوط بعدد الأطفال وكل طفل يعرف رقمه) ويوضع فى نهاية كل خط كرة وعند سماع الصفارة الثانية ينزل الأطفال على أربع (اليدين والرجلين) مقلدين وقفة الجرو وعند سماع الصفارة الثالثة يجرون جرى الجرو حتى يصلوا لنهاية الخط ليلتقطوا الكرة الصغيرة ويضعوها فى صدرهم ويرجعون بسرعة لخط البداية (الخط الذى بدأوا منه مقلدين جرى الجرو (الكلب الصغير).

* الفريق الفائز:

الطفل الذى يرجع لخط البداية ومعه الكرة قبل باقى الأطفال مع الاحتفاظ بجرى الجرو السليم.

*****



مشية الـــديب

※ الأدوات المستخدمة:

مساحة من الأرض - خطوط - قطع من الحلوى - صفارة.

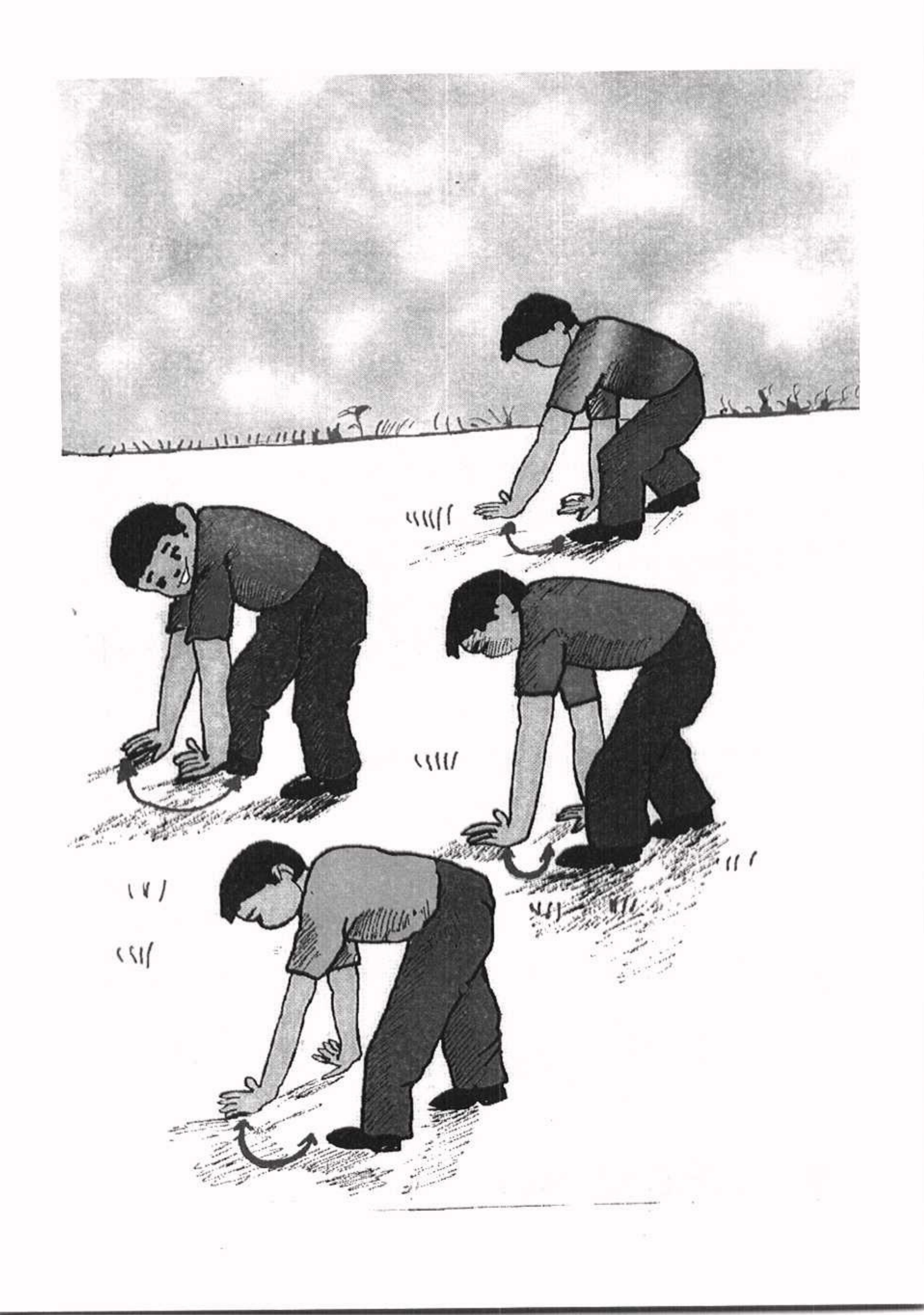
※ طريقة الأداء:

يجرى الأطفال جرى حر وعند سماع صفارة القائد يقفون على الخطوط ومن وضع الوقوف ثنى الجذع أماما أسفل للوصول لوضع الوقوف على أربع وتحرك اليد اليمنى مع القدم اليمنى ثم اليد اليسرى مع القدم اليسرى للتحرك أماماً مع ثنى الركبتين قليلا مع السند على أطراف الأصابع مقلدين مشية الديب مع المشى ببطء للوصول إلى النهايه لأكل الفريسة (قطعة من الحلوى) والرجوع بسرعة لخط البداية.

※ تحديد الفائز:

الطفل الذى ينتهى من اللعب ويرجع لخط البداية هو الفائز.

※※※※※



وثب الأرنب

*** الأدوات المستخدمة:**

صناديق أو أماكن للتخبئة ـ دوائر ـ صفارة.

*** طريقة الأداء:**

أطفال يقسمون إلى مجموعات على حسب العدد بشرط أن تتساوى المجموعات وتقف كل مجموعة خلف صندوق أم مكان التخبئة بأنه بيت الأرانب وعند سماع صفارة القائد تخرج المجموعات مقلدة وثب الأرنب حول الدائرة عن طريق ثنى الركبتين كاملاً من وضع الوقوف والركبتان متباعدتان للخارج والذراعان ملامسان للأرض بين الرجلين والمشى أماماً عن طريق قذف اليدين معاً للأمام ثم يلحق بهما القدمين والنظر للأمام مع زيادة دفع الأرض ورفع المقعدة عالياً ثم الدوران حول الدائرة والرجوع بسرعة إلى بيت الأرانب (خلف الصناديق) ويكرر اللعب.

*** تحديد الفائز:**

الفريق الذى يجيد وثبة الأرنب وينتهى من اللعب بسرعة يعتبر هو الفائز.

*****



مشية الفيل

* الأدوات المستخدمة:

مساحة من الأرض ـ صفارة ـ دائرة.

* طريقة الأداء:

مجموعة من الأطفال يجرون داخل دائرة مساحتها تتناسب مع عدد الأطفال وعند سماع إشارة القائد يقف الأطفال فتحاً للقدمين وثنى الجذع أماماً أسفل وتشبيك اليدين معاً على شكل خرطوم الفيل والمشى ببطء وعظمة مع الاحتفاظ بالقدمين مفرودة ومرجحة (الخرطوم) قريباً من الأرض من جانب لآخر ويحاول الأطفال تقليد الفيل وهو يرش جسمه بالماء وذلك برفع الجذع والزراعين عالياً.

* تحديد الفائز:

الطفل الفائز هو الذى لم يصطدم بزميله أثناء عملية السير كالفيل.

*****



مشية الغوريلا

*** الأدوات المستخدمة:**

مساحة من الأرض ـ صفارة.

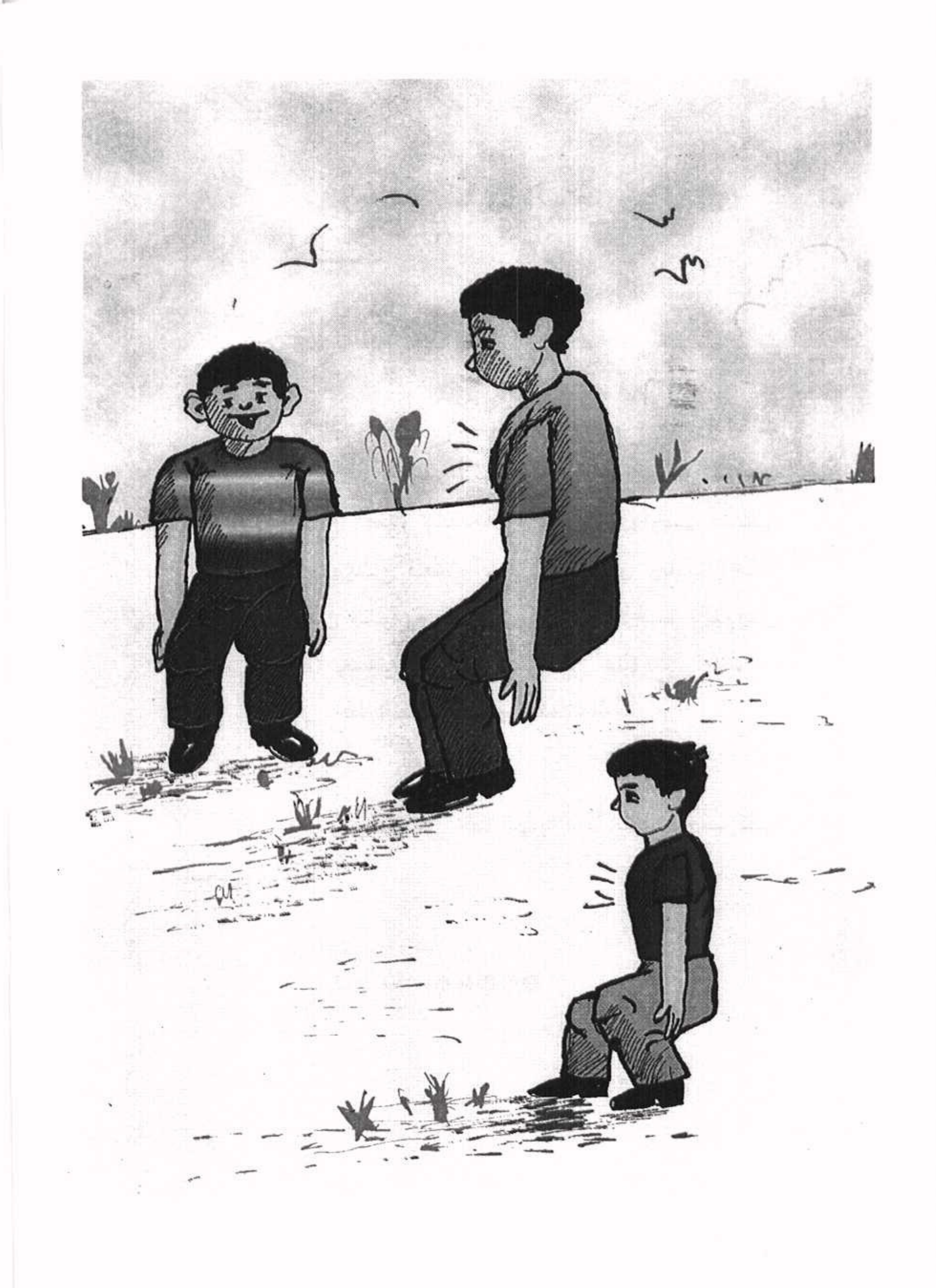
*** طريقة الأداء:**

من وضع الوقوف يطلق القائد صفارته ويثنى الأطفال الجذع أماماً أسفل وثنى الركبتين والذراعان متدليتان جانباً ويسيروا أماماً مع لمس الأرض بأصابع اليد مقلداً الغوريلا مع مراعاة أن يقيم الأطفال جذعهم ويضربون على صدورهم بكفيهم مثل الغوريلا ويرتدون بالوثب لأعلى على الأربع (اليدين والرجلين) وتغيير اتجاه المشى.

*** تحديد الفائز:**

الطفل الفائز هو الذى يلتزم بصفارة القائد عند تغيير الاتجاه والحركة ولا يتخلف عن زملائه ومن يتخلف يخرج من اللعب.

*****



زحف كلب البحر

* الأدوات المستخدمة:

مساحة من الأرض - صفارة.

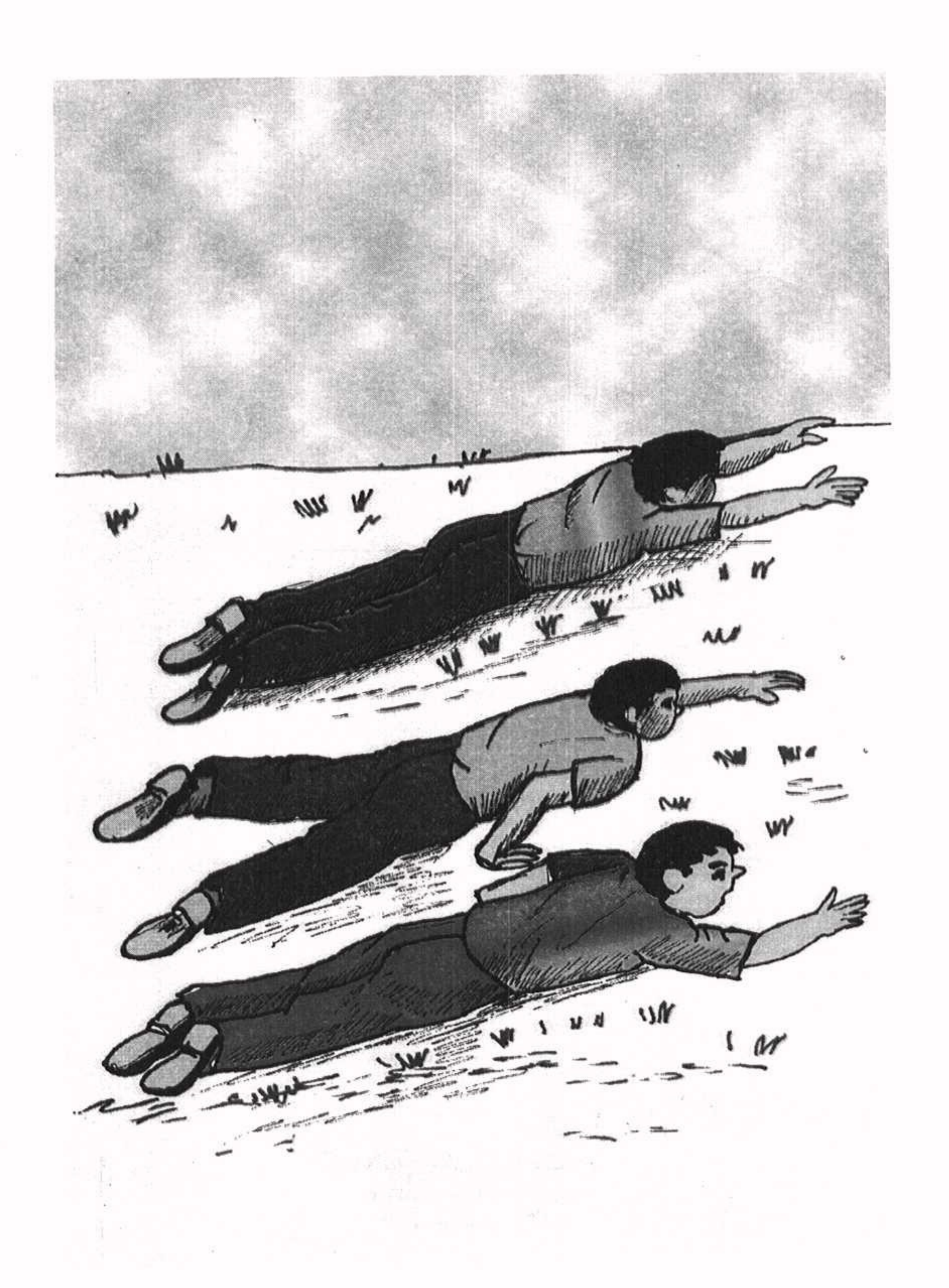
* طريقة الأداء:

يجرى الأطفال فى مرح وسرور وعند سماع صفارة القائد يسرع الطفل لأخذ وضع الانبطاح على الأرض والذراعان مفرودتان باتساع الصدر والقدمان مضمومتان والجسم مستقيم والنظر للأمام ويمشى الطفل بتبادل الذراعين لجذب الجسم وحركة الرجليين سلبية، يمكن المشى وجذب الجسم بالذراعين معاً ويمكن أن يصفق الطفل باليدين كل عدد من الخطوات حتى يصل إلى خط النهاية الذى يحدده القائد.

* تحديد الفائز:

الطفل الذى يصل إلى خط النهاية أولاً مقلداً زحف كلب البحر هو الفائز.

*****



رقم الإيداع بدار الكتب ٧٤٣٧ / ١٩٩٧

دار النصر للطباعة الإسلامية
٢ - شارع نشاطي شبرا القاهرة
الرقم البريدي — ١١٢٣١